



Inovācija ilgtspējai

Rūdolfs Strēlis

LMT inovāciju projektu vadītājs





Inovācija

inovācija = process



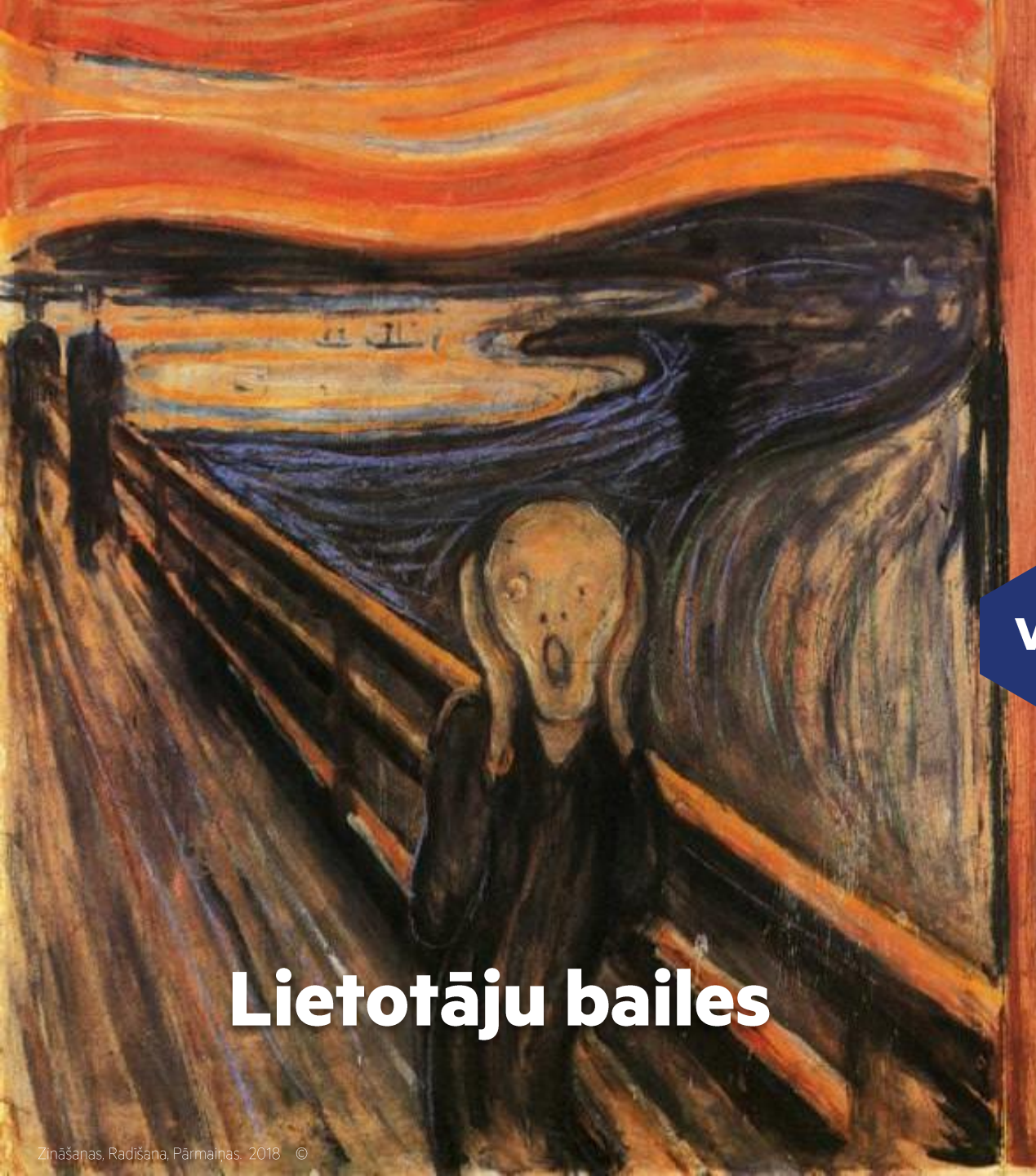
Inovācija

Inovācija ir process, kurā jaunas zinātniskās, tehniskās, sociālās, kultūras vai citas jomas idejas, izstrādes un tehnoloģijas tiek īstenotas tirgū pieprasītā un konkurētspējīgā produktā vai pakalpojumā.

Pastāvēs, kas mainīsies

Mobilo operatoru loma mainās





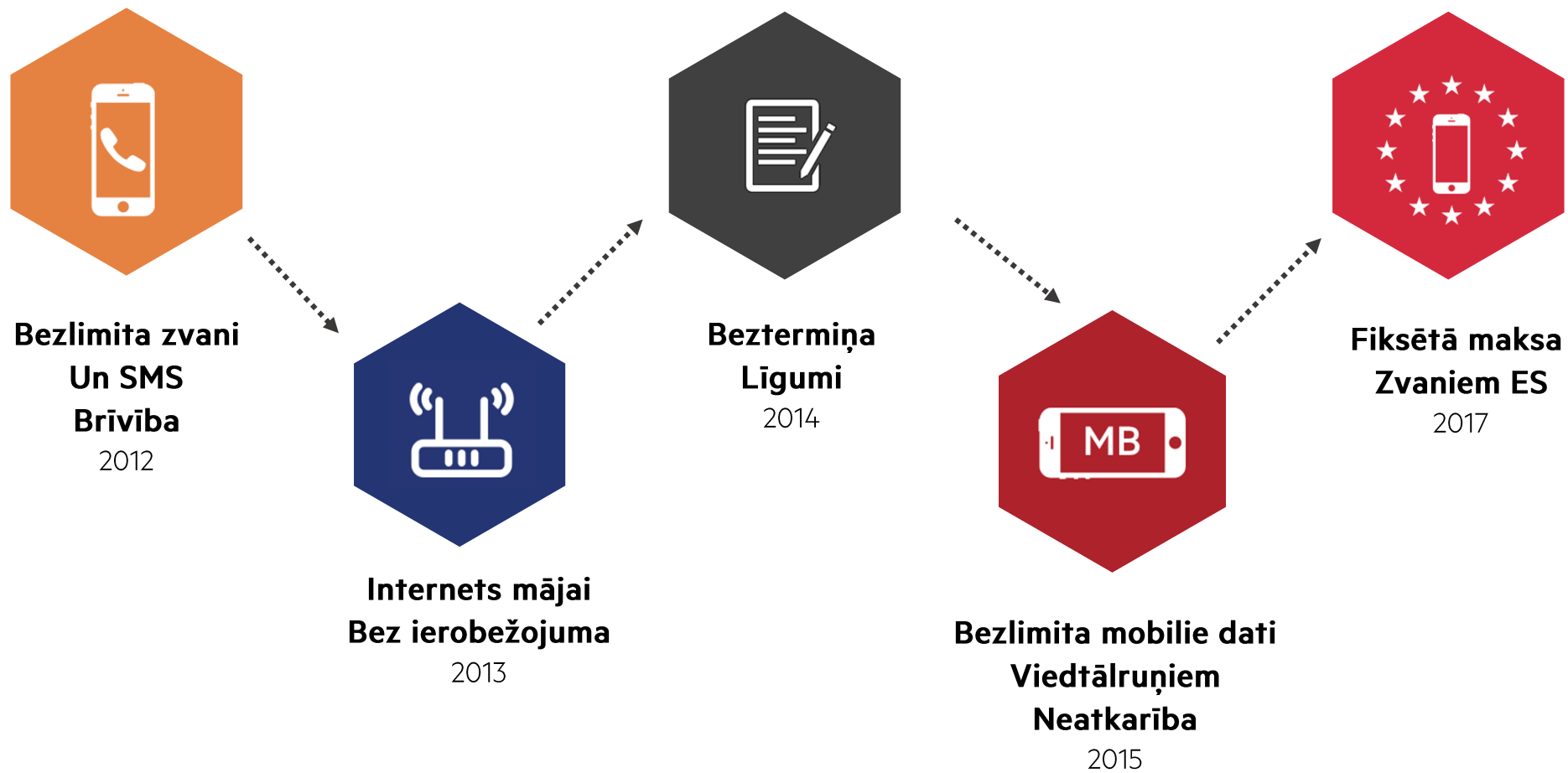
Lietotāju bailes

VS



Operatoru alkatība

Attīstība





Operatoru loma

Uzlabojot **pieredzi, Tu uzlabo **efektivitāti****

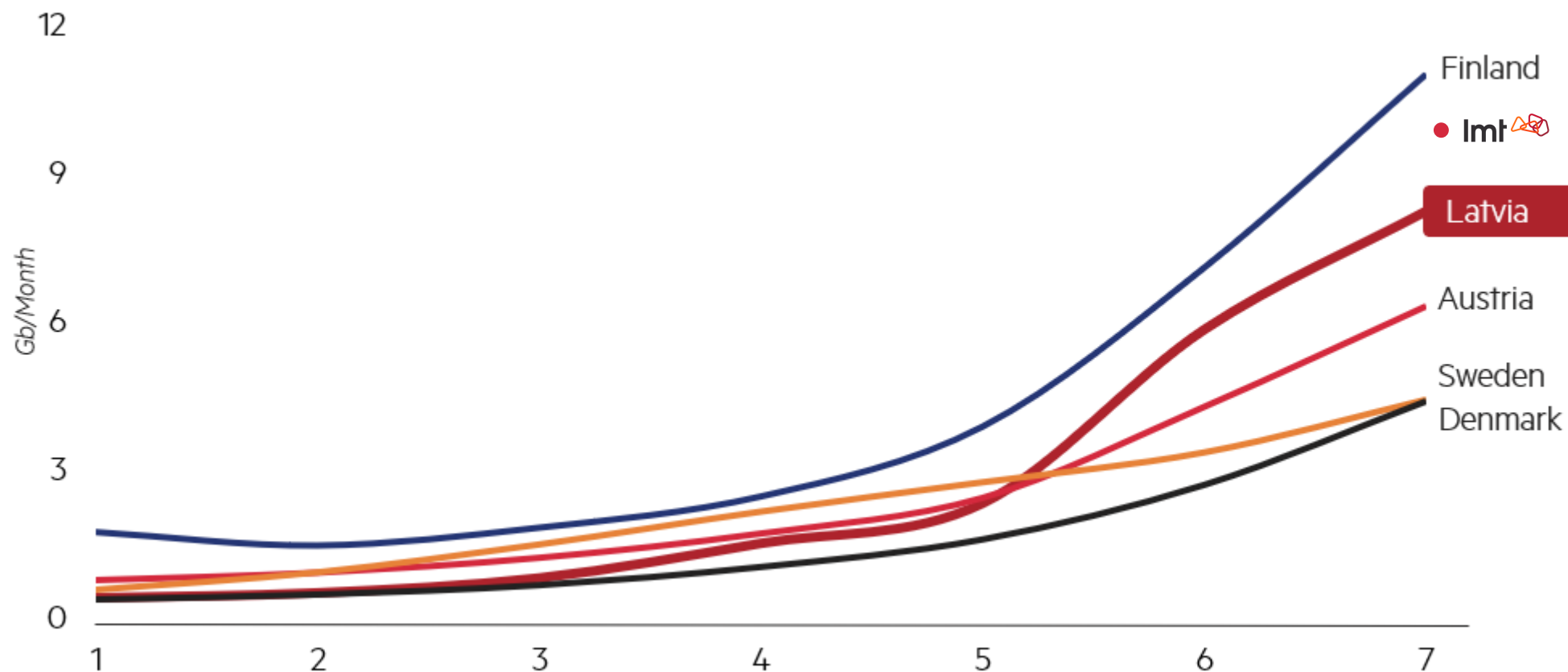


Kvalitatīvie rādītāji

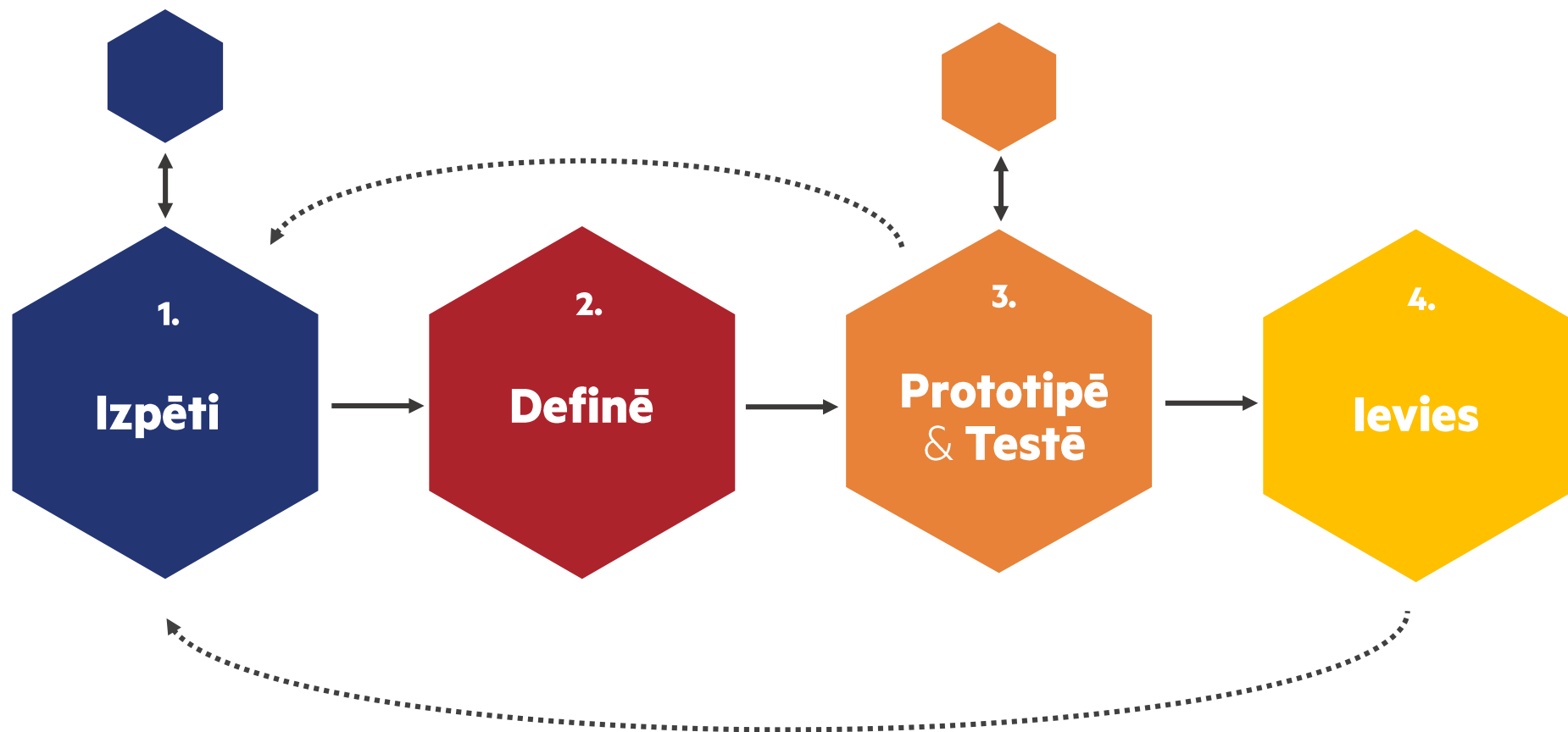


Kvantitatīvie rādītāji

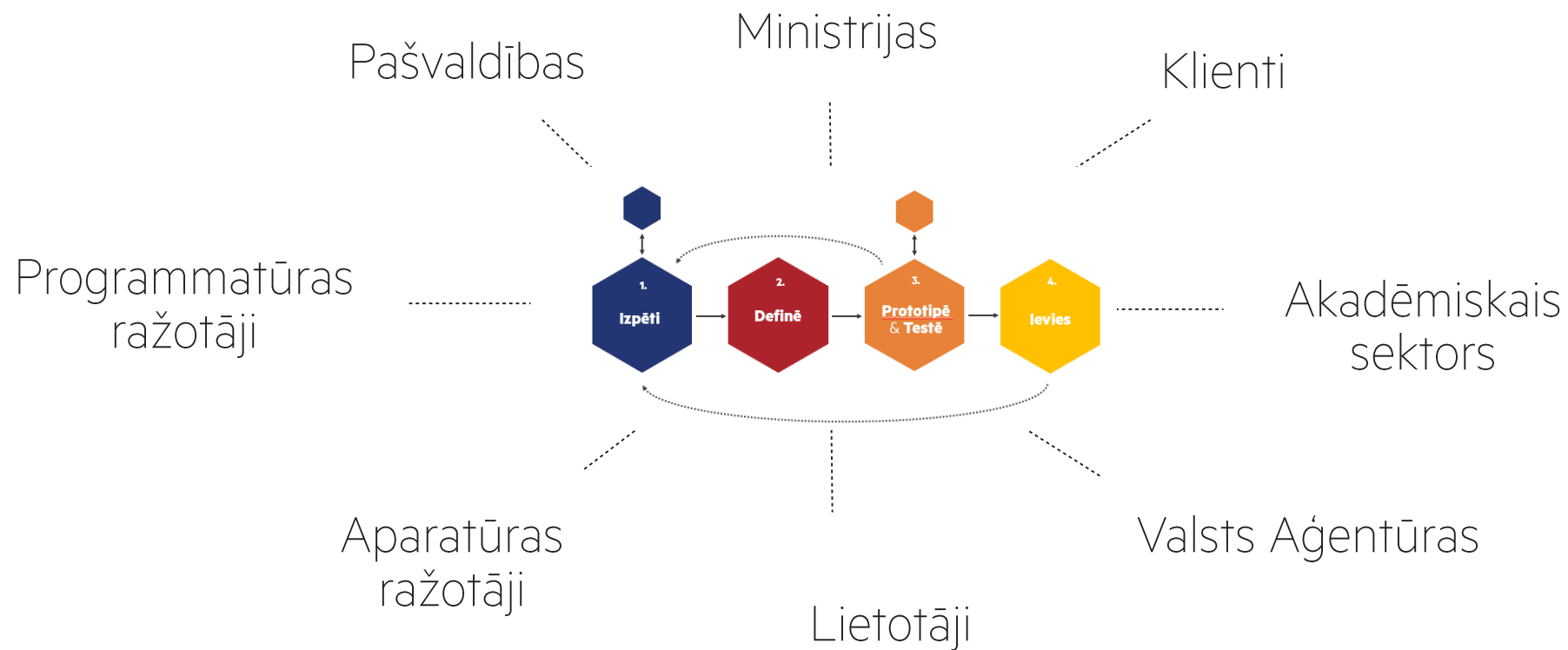
Internetu mīloša nācija



Inovāciju process



Kopīgs mērķis



Baltic C-ITS forums

Tiklošanās un ideju prototipēšana



Tīklošanās metodes

PANEĻDISKUSIJAS

Moderētas ekspertu sarunas par auditorijai nozīmīgām tēmām un jautājumiem

PROTOTIPU IZVEIDE

Vienkāršoti modeļi, kas atvieglo pakalpojumu un produktu principu testēšanu pie lietotāja.

HAKATONI

Intensīvi, laikā ierobežoti (piem., 48H) sadarbības pasākumi. Dalībniekiem tiek dots specifisks uzdevums, tie dalās grupās, sacenšas savā starpā u.c.

ZIBENS PREZENTĀCIJAS

Īpaši prezentāciju formāti, PechaKucha: 20 slaidi, 20 sekundes katram, kopā 6 min 40 sek.

ATGRIEZENISKĀ SAITE

Konstruktīva un argumentēta saruna / aptauja par procesa gaitu, performanci utml.

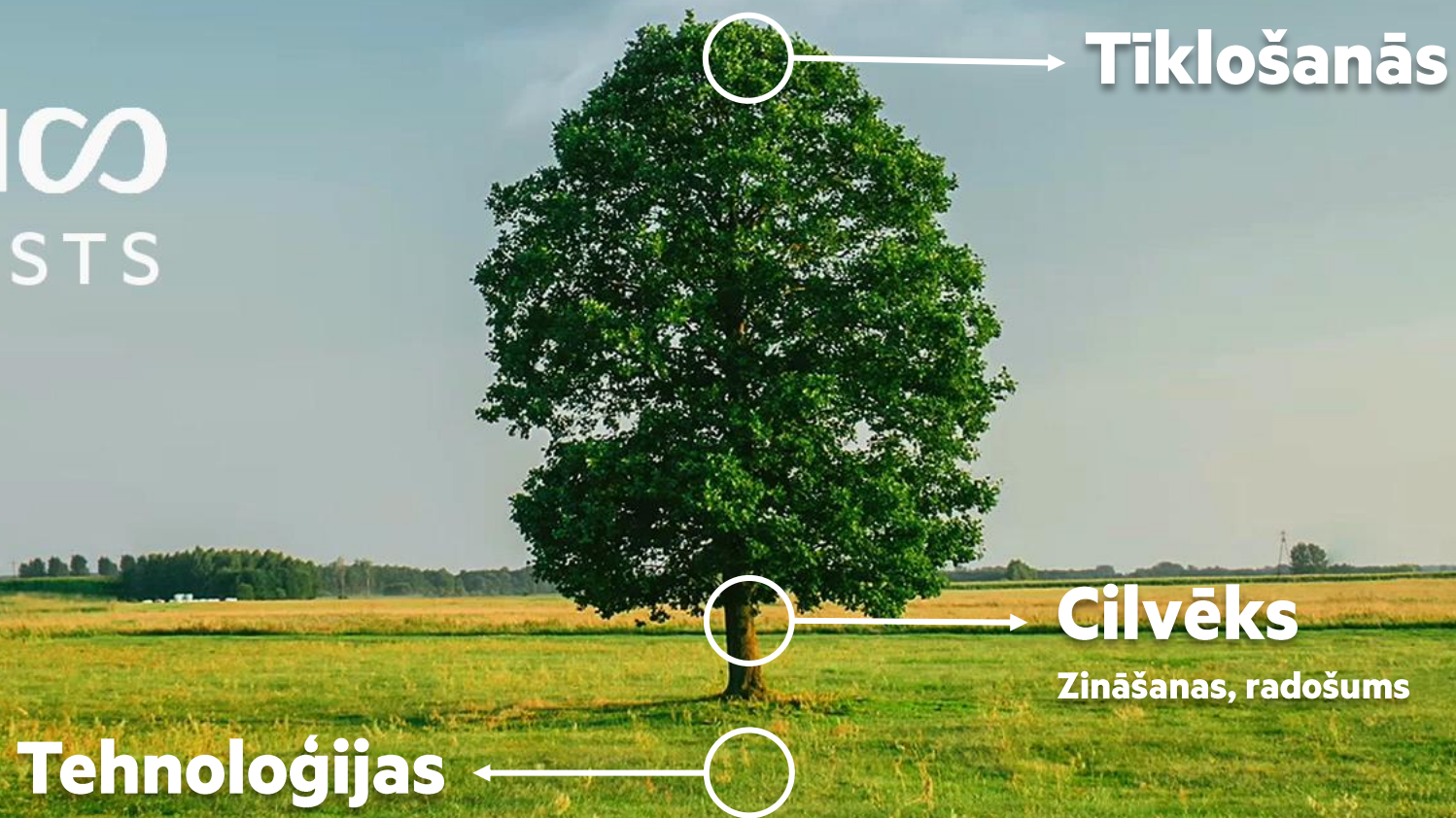



Secinājumi

- ✧ **Agrāk radīja un tad komunicēja – tagad rada komunicējot**
- ✧ **Dalies ar idejām**
- ✧ **Domā par klientu un lietotāju**
- ✧ **Izkop atvērtu komunikāciju darba procesā**
- ✧ **Izmanto atgriezenisko saiti rezultāta uzlabošanai**


Latvija 100

VIDVALSTS





DOMĀ – DARI



Rūdolfs Strēlis

LMT inovāciju projektu vadītājs

